

GESTION DE L'ÉCLAIRAGE PUBLIC



Gestion de l'éclairage public : Outil X'MAP - SyEcl

Formation du 15 Octobre 2019

X' map est l'outil cartographique.

Syecl est l'outil qui permet de déclarer les pannes sur des points lumineux (sur X'map).

Connexion sur X'MAP :

Pour se rendre sur X'map, il faut utiliser un explorateur internet de préférence *Chrome* ou *Fire Fox*, en utilisant l'adresse :

https://xmap.sirap.fr/xmap_sicae-ely/



La connexion est sécurisée, les utilisateurs peuvent travailler uniquement sur les communes respectives.

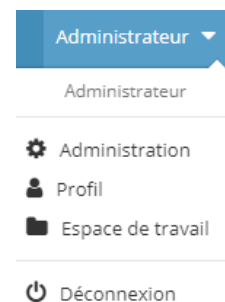
Le nom d'utilisateur et le mot de passe seront donnés pendant la formation.

Possibilité de changer le mot de passe.

Changement du mot de passe

En haut à droite apparait le login avec lequel vous vous êtes connecté. Selon les droits associés à votre profil, il est possible d'accéder par-là à un certain nombre d'actions :

Dans l'onglet *Profil*, je vous encourage de renseigner les informations demandées afin de recevoir par mail les informations du service associé.



- Accéder à l'administration d'X'MAP (uniquement pour les administrateurs)
- Accéder au profil de l'utilisateur
- Changer d'espace de travail
- Se déconnecter

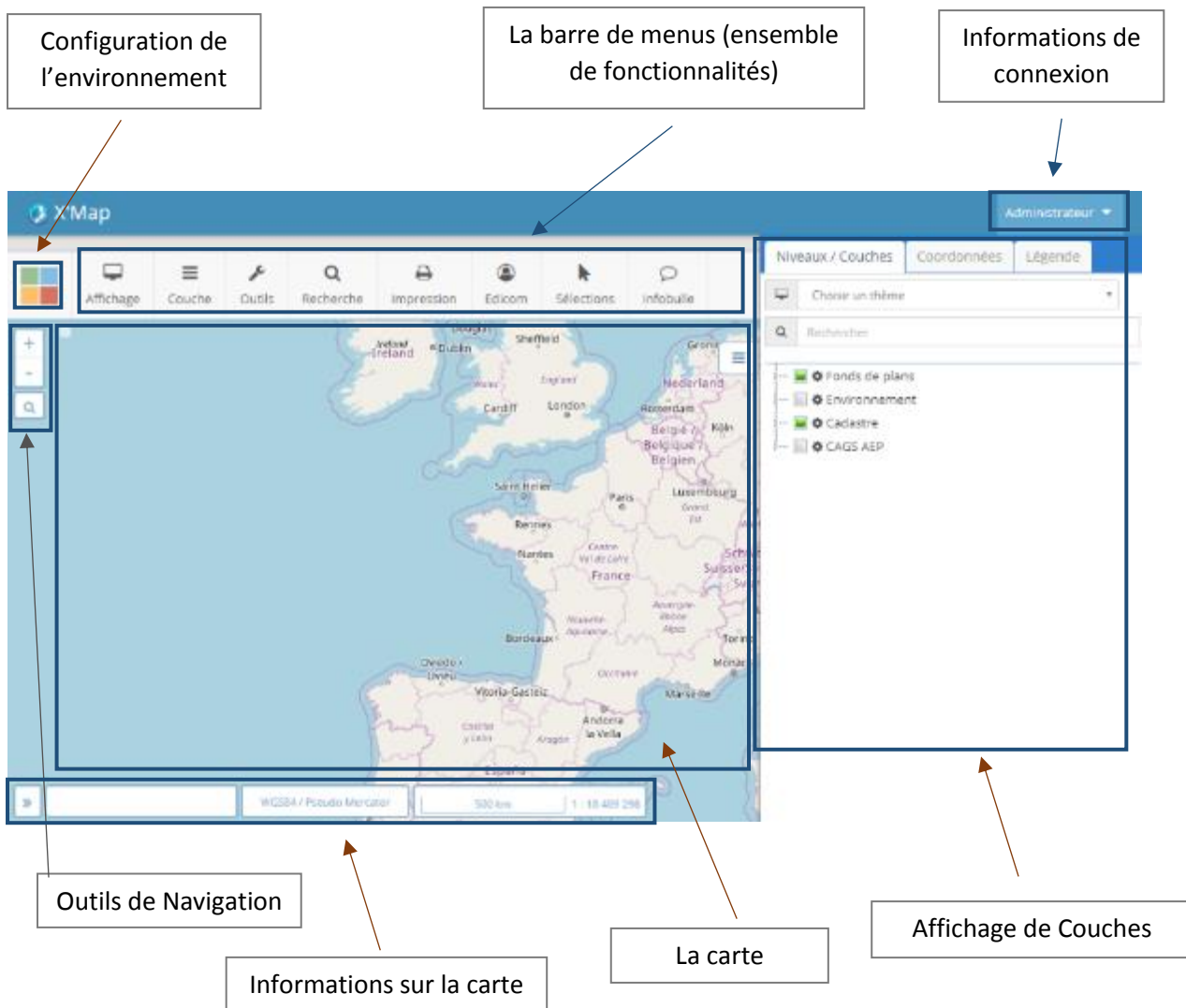
Profil de l'utilisateur

Via le profil de l'utilisateur, on peut notamment changer de mot de passe ;
Et également envoyer un mail à l'administrateur.

Environnement de travail :

L'environnement de travail qui vous est présenté correspond à une des interfaces disponibles pour l'application X'MAP. Quel que soit l'interface dont vous disposez, on y retrouve une organisation similaire.

L'interface se décompose en plusieurs parties :

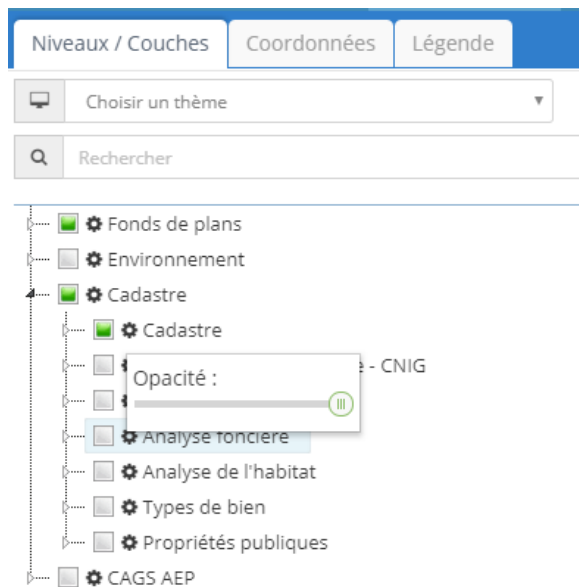


Affichage des couches :

Les différentes couches de données disponibles dans X'MAP sont organisées par arborescence.

Il est possible d'afficher ou masquer un niveau ou bien l'ensemble des niveaux composant une couche (cocher/décocher).

Vous pouvez également régler le niveau d'opacité des couches (cliquer sur la petite roue précédent l'intitulé de la couche).



Onglet Coordonnées : permet de visualiser les coordonnées du pointé de la souris dans la plupart des systèmes de projection.

Onglet Légende : fait apparaître la signification des symboles associés aux couches visibles de la carte.

Zoomer & se déplacer sur la carte

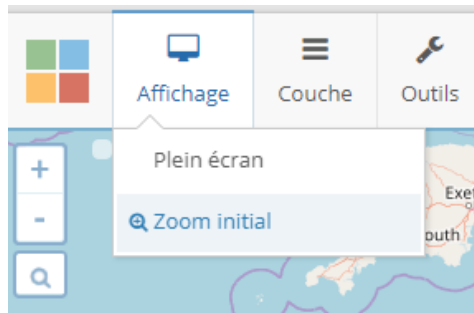
Zoomer

Pour agrandir ou diminuer, il suffit avec la souris de cliquer sur le lieu désiré et de faire rouler la roulette de la souris dans un sens ou un autre.

Pour zoomer dans le plan, vous pouvez appuyer sur + ou – de la petite fenêtre :



Pour revenir à la vue d'ensemble de votre territoire, cliquer sur Affichage et zoom initial.

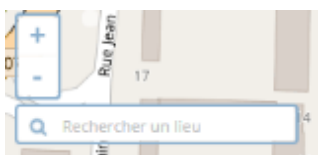


Se déplacer

Pour déplacer la carte, on clique sur le lieu désiré (clic gauche de la souris), on garde appuyé et on déplace la souris dans le sens souhaité pour voir une autre zone de la carte.

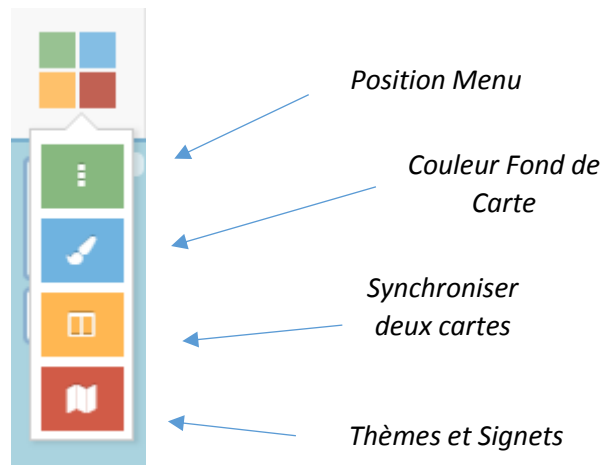
Rechercher un lieu

La loupe permet de saisir une adresse, vers laquelle la carte va zoomer. Il s'agit d'une fonctionnalité utilisant la base adresse de Google.



Configuration de l'environnement

En passant la souris sur les petits carrés de couleurs en haut à gauche de la page, on a accès à un certain nombre de paramètres de l'environnement de travail.



Position Menu

Cela permet de faire basculer la barre de menu d'horizontale à verticale, et vice versa.


Synchroniser deux cartes

En cliquant sur ce bouton s'ouvre un nouvel onglet du navigateur internet, dans lequel est dupliquée la carte courante. A partir de là, toute navigation dans l'une se reportera sur celle de l'autre onglet. Cela permet par exemple de visualiser l'affichage de couches différentes au même lieu géographique, en passant d'un onglet à l'autre.

Les informations sur la carte

Dans ces petits encarts, on visualise :

- Les coordonnées du pointé de la souris
- Le système géodésique et la projection dans lesquels sont représentées les données
- L'échelle de représentation

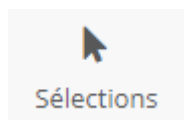
Les petites flèches  permettent d'afficher une carte d'aperçu plus général :



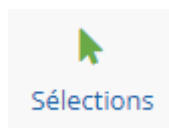
Menu Sélections des éléments EP

Afin d'expliquer les différentes manipulations de sélection, les objets servant d'exemple seront ici les parcelles cadastrales.

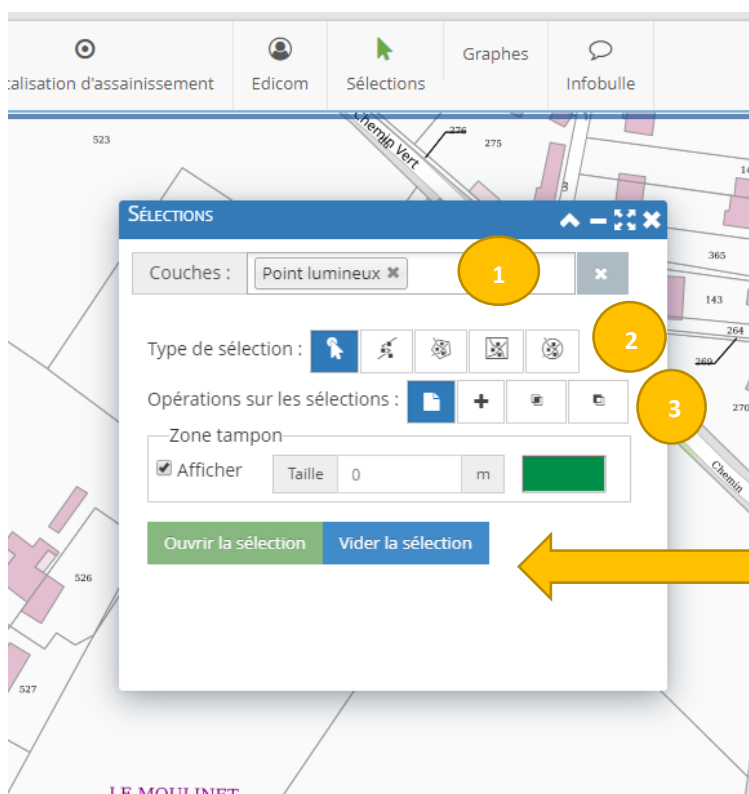
Pour accéder à la sélection d'objet, cliquer sur le menu Sélections



Le menu est activé (changement de couleurs) :



Et une fenêtre apparaît :



Ouvrir la sélection : pour afficher la fenêtre « Résultat de la sélection » lorsqu'on l'a refermée auparavant.

Vider la sélection : pour remettre à zéro la sélection et vider les éléments de la fenêtre « Résultat de la sélection ». En arrière-plan, les objets précédemment mis en surbrillance reprennent leur aspect d'origine.

En bleu sont colorées les options de sélection par défaut.

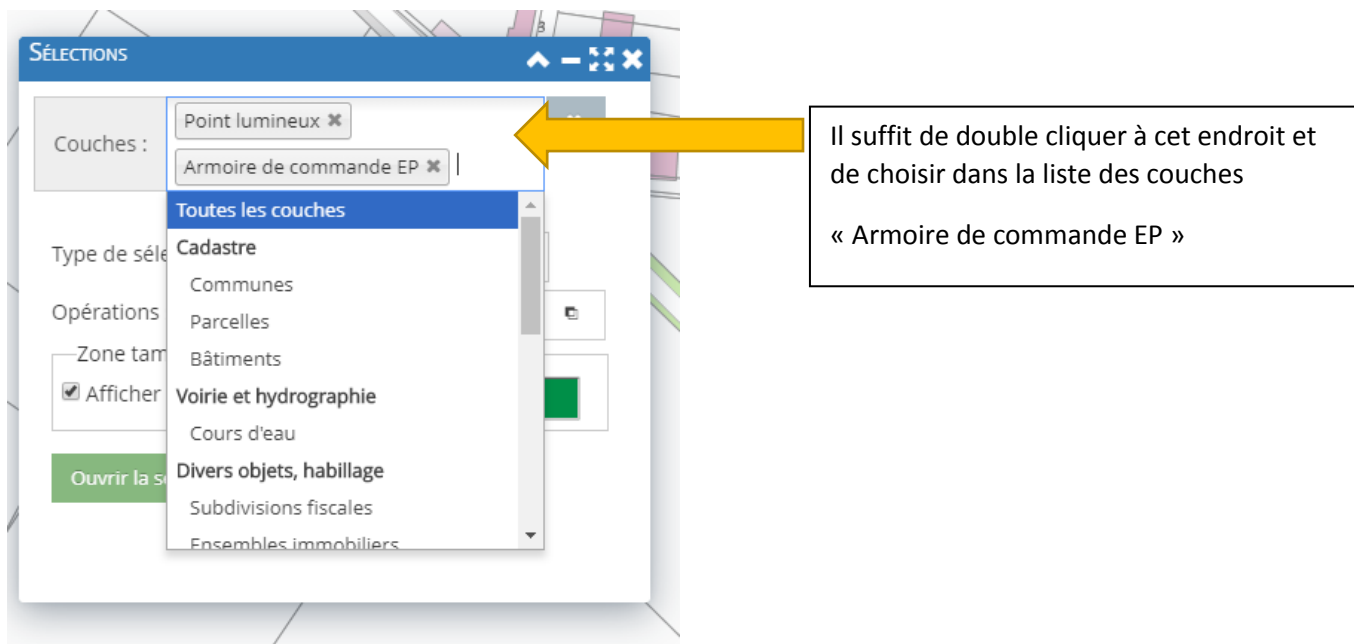
Le principe est le suivant :

1. D'abord choisir la ou les couches dans lesquelles on souhaite sélectionner des objets
2. Ensuite, choisir le type de sélection des objets
3. Enfin, choisir qu'elle va être l'opération sur les résultats des sélections effectuées les unes après les autres.

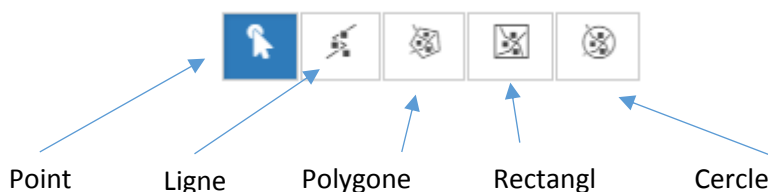
1 Choix des couches de la sélection :

Par défaut, le choix est porté sur la couche des points lumineux.

Vous pouvez ajouter un autre objet comme les armoires EP, ce qui permet en une seule sélection d'avoir tous les éléments de l'éclairage public et de plus de pouvoir déclencher l'intervention sur les éléments sélectionnés.



2 Choisir le type de sélection :



Sélection par ligne

Un clic pour commencer : fixe le point départ de la ligne

Des clics successifs pour dessiner les segments de la ligne

Un double clic pour terminer.

⇒ Les éléments de la couche choisie et qui intersectent cette ligne dessinée seront sélectionnés

Sélection par polygone ou rectangle

Entourer le groupe de parcelles à sélectionner en dessinant le polygone (ou le rectangle) :

Un clic pour commencer

Double clic pour fermer le polygone

⇒ Les éléments de la couche choisie et qui sont inclus dans ce polygone (rectangle) seront sélectionnés

Sélection par cercle

Le clic pour commencer fixe le centre du cercle.

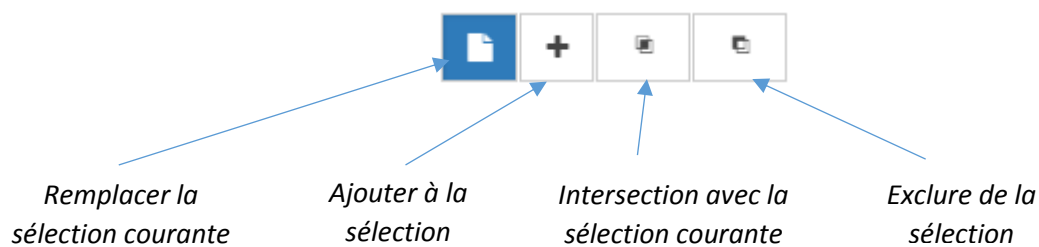
En s'éloignant du point centre, on choisit la taille du rayon.

Un clic pour terminer

⇒ Les éléments de la couche choisie et qui sont inclus dans ce cercle seront sélectionnés

Utile : Quelle que soit la procédure choisie, vous pouvez suivre les instructions dans l'encadré situé en haut à droite de l'écran.

3 Opération sur la sélection :



Ces différentes possibilités s'opèrent entre les résultats de sélections consécutives.

« Remplacer la sélection courante » : le résultat de ma seconde sélection viendra se substituer aux résultats de ma première sélection (qui seront donc perdus).

« Ajouter à la sélection courante » : le résultat de ma seconde sélection viendra s'ajouter aux résultats de ma première sélection.

Les résultats se mettent ainsi à jour dans la fenêtre « Résultat des sélections ».

Résultat d'une sélection

Lorsque l'on a effectué une sélection, selon une couche choisie et avec un mode de sélection, on obtient l'affichage d'une nouvelle fenêtre « Résultats de la sélection » qui liste les objets sélectionnés.

En arrière-plan, X'MAP met en surbrillance les objets de la carte qui sont dans la sélection.

Dans ce tableau vous avez tous les renseignements sur les lampes. Cependant certaines cases restent vides et seront renseignées au fur et à mesure des interventions.

Action	gid	Insee	Ident	N° de Commune	Nom de Commune	Adresse de la lampe	Alimentation par l'armoire	Type de support lampe	Type de lanterne
	3739	078236		1	Flexanville	ECOLE	1	Lampe sur mat	Boule
	3738	078236		1	Flexanville	ECOLE	1	Lampe sur mat	Boule
	3737	078236		1	Flexanville	ECOLE	1	Lampe sur mat	Boule
	3736	078236		1	Flexanville	ECOLE	1	Lampe sur mat	Boule
	3735	078236		1	Flexanville	ECOLE	1	Lampe sur mat	Boule
	3734	078236		1	Flexanville	3 RUE DE LA MAIRIE	1	Lampe sur mat	Rustique
	3733	078236		1	Flexanville	RUE DE LA MAIRIE	1	Lampe sur mat	Rustique
	3732	078236		1	Flexanville	RUE DE LA MAIRIE	1	Lampe sur mat	Rustique
	3731	078236		1	Flexanville	RUE DE LA MAIRIE	1	Lampe sur mat	Rustique
	3725	078236		1	Flexanville	5 RUE DE LA MAIRIE	1	Lampe sur mat	Rustique

Couches dans lesquelles on a des objets sélectionnés : celle colorée en bleu voit ses objets détaillés dans l'encart de droite

Couches dans lesquelles on a des objets sélectionnés : celle colorée en bleu voit ses objets détaillés dans l'encart de droite

Action dans la sélection

On retrouve les actions possibles sur l'ensemble des éléments

Ainsi que les actions possibles sur chacun des éléments de la sélection

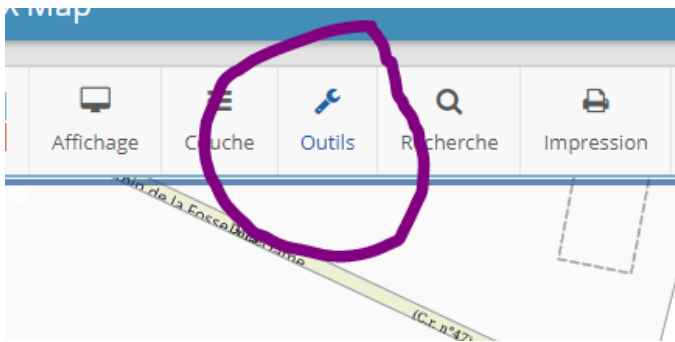
Action	gid	Insee	Ident	N° c
	3739	078236		1
	3738	078236		1
	3737	078236		1
	3736	078236		1
	3735	078236		1

Ouvrir la fiche de l'objet
 Supprimer de la sélection
 Zoomer sur l'objet

Menu Outils

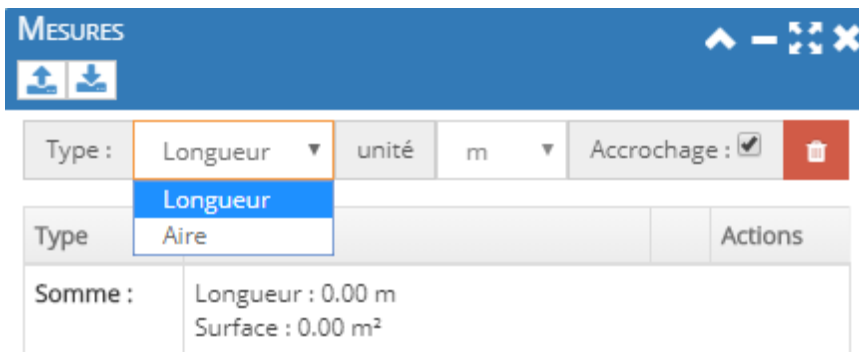
Le menu Outils rassemble un certain nombre de fonctionnalités.

Attention, il est à noter que toutes ne sont pas disponibles selon les profils utilisateurs. C'est pourquoi certaines seront décrites ici, surtout celles qui ont un grand intérêt..



Outils Mesures

Dans le menu Outils, cliquez sur l'outil Mesures



: Effacer les mesures à la fermeture

Pour **mesurer une distance**, choisissez Longueur.

Pour **mesurer une surface**, choisissez Aire.

Mesurer une distance

Cliquez une fois pour définir le premier point, ainsi de suite pour mesurer sur plusieurs segments consécutifs
Double clic pour terminer la mesure

MESURES
^ - [] X

↑ ↓

Type :
Longueur ▾
unité
m ▾
Accrochage :
🗑️

Type	Mesure		Actions
Longueur	2609.94 m		🔍 🗑️
Somme :	Longueur : 2609.94 m Surface : 0.00 m ²		

: Effacer les mesures à la fermeture

Dans la boîte de dialogue « Mesures », vous pouvez :
Changer la couleur du trait de mesure de distance,
Zoomer sur la mesure, Supprimer cette mesure,
Vider toutes les mesures prises.

Mesurer une surface

Cliquez une fois pour définir le premier point, ainsi de suite pour créer le polygone
Double clic pour terminer la mesure

MESURES
^ - [] X

↑ ↓

Type :
Aire ▾
unité
m² ▾
Accrochage :
🗑️

Type	Mesure		Actions
Longueur	2609.94 m		🔍 🗑️
Aire	1719490.22 m ²		🔍 🗑️
Somme :	Longueur : 2609.94 m Surface : 1719490.22 m ²		

: Effacer les mesures à la fermeture

Dans la boîte de dialogue « Mesures géométriques », vous pouvez :
Changer la couleur du trait de mesure de distance,
Zoomer sur la mesure, Supprimer cette mesure,
Vider toutes les mesures prises.

Encart Somme :

Il additionne les différentes mesures prises.

Outils Dessin

Dans le menu Outils, cliquez sur l’outil Dessin



Fonctionnalités

Cette console de dessin va vous permettre de dessiner sur le plan, dans un fichier temporaire (qui n’est valable que le temps de la session) :

Des points, lignes, polygones, cercles, rectangles et annotations,

D’en modifier la couleur

De gérer les propriétés (taille de la police...)

De modifier des propriétés pour les images

De créer des flèches pour les lignes dessinées

Créer des dessins

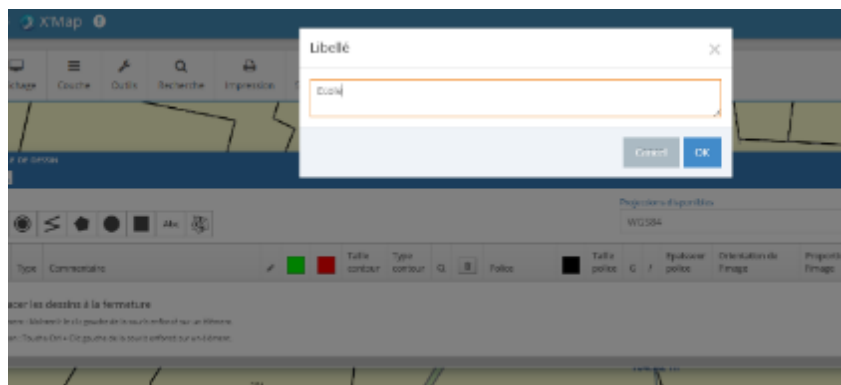
Cliquez sur le **type de dessin** que vous souhaitez créer : dans l’exemple ci-dessous, je vais créer un nouveau rectangle.

Positionnez-vous sur le plan, à l’endroit où vous allez **créer votre nouvel objet** :

Un clic pour commencer,

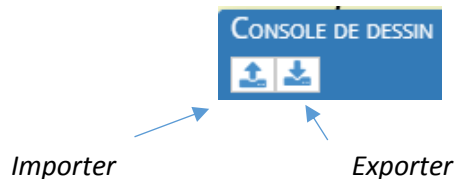
Double clic pour terminer.

Ajouter un nom pour le dessin.



La liste des dessins successifs s’affiche dans la console de dessins au fur et à mesure qu’on les crée. Par cette console, on peut les modifier.

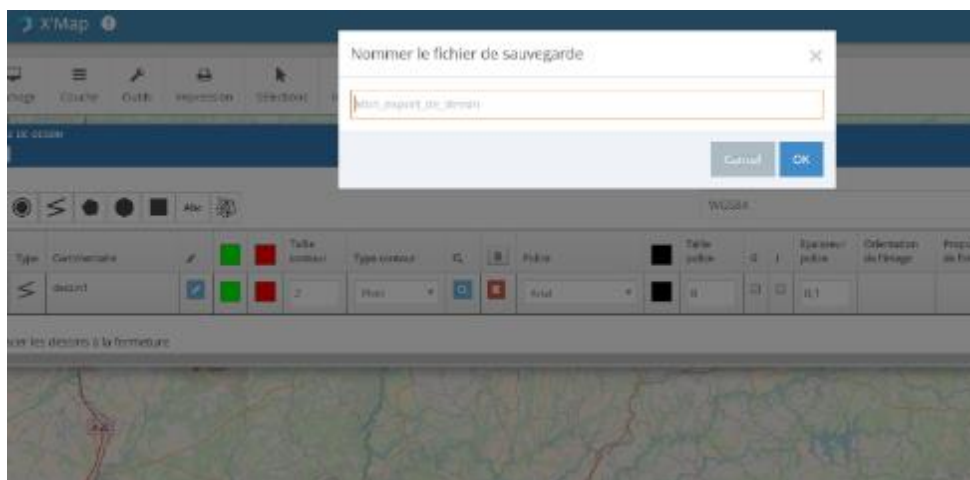
Import – Export (dans Outils Dessin)



Pour rappel, **les dessins ne sont valables que le temps d'une session**. En actualisant la page web, par exemple, ils disparaissent. On ne peut pas non plus les enregistrer comme des couches.

Cependant, il existe un moyen de les sauvegarder : l'export.

L'export d'un ensemble de dessins permet d'enregistrer ces dessins, afin de pouvoir les recharger plus tard lors d'une autre session par exemple, via l'import.



X'MAP demande un nom pour l'export. Il le télécharge ensuite sous le format geojson (dans le dossier « Téléchargements » de « Mes Documents » du PC).

Pour l'importer à la prochaine session, il faut cliquer sur « Import » et aller le retrouver dans l'arborescence.

Vous pouvez par exemple, envoyer le fichier DessinXXX.json par mail à un autre utilisateur X'MAP, qui pourra alors l'importer et voir apparaître votre projet sur sa propre session X'MAP.

Par exemple vous pourriez transmettre à la SICAE-ELY la position de nouveau lampadaire ou alors une zone qui comporterait des erreurs.

Outils Copie d'écran

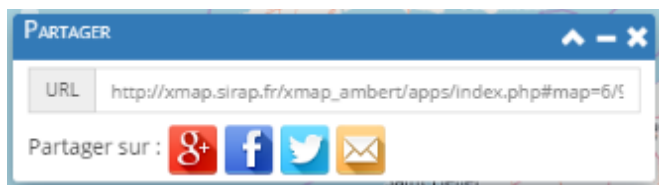
Dans le menu Outils, cliquer sur Copie d'écran.



- Maintenir la touche shift enfoncée
- Puis cliquer sur un point et maintenir pour dessiner un rectangle
- En relâchant, un fichier mapshot.png est généré et téléchargé automatiquement dans le dossier Téléchargements de votre ordinateur.

Outils Partager la carte

Dans le menu Outils, cliquer sur Partager la carte.

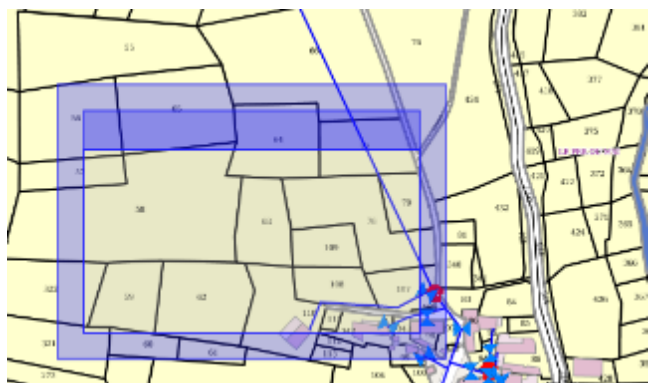


Cela met à disposition un lien qu'on peut envoyer pour partager la carte visualisée à ce moment. On peut aussi cliquer directement sur l'une des icônes pour les réseaux sociaux proposés.

Menu Impression

Ce menu permet de faire une mise en page de la carte avec titre, légende, ... pour une impression pdf.

En même temps que cette fenêtre apparaît un cadre bleu sur la carte :



Ce cadre correspond à l'emprise de l'impression pdf.

Il s'adapte en temps réel en fonction des paramètres choisis dans la boîte de dialogue précédente.

Ce cadre peut également être déplacé directement à la souris, en cliquant (sur ou dans le cadre) / faisant glisser.

Modifier l'échelle : permet de grandir ou diminuer l'emprise pdf

Rotation : entrer un chiffre ou utiliser les flèches : permet de faire pivoter le cadre d'impression

Format de l'impression : par défaut, on a A4 paysage, mais on peut également choisir A3, orientation portrait, etc...



Zoomer sur la zone d'impression : le zoom s'adapte de manière à ce que l'emprise de la carte corresponde à l'emprise du cadre d'impression.



Centrer la zone d'impression : la carte est affichée de manière à ce que le cadre se retrouve en son centre.

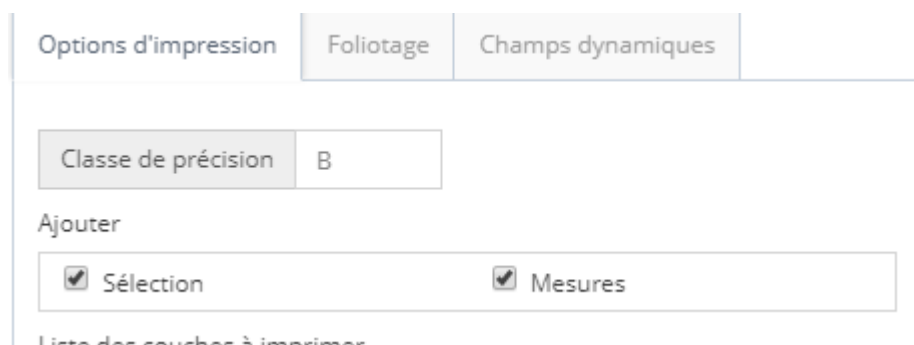
Sauver en PDF

En cliquant sur ce bouton, un fichier pdf X'MAP_print.pdf est généré et téléchargé dans le dossier Téléchargements de votre PC.

Menu Impression – Option avancées

Onglet Options d'impression

En cliquant sur options avancées, on a accès à tout un ensemble de paramétrage avancé sur notre impression.



Classe de précision : A, B ou C. Il s'agit de la précision concernant les réseaux dans le cadre des DT/DICT.

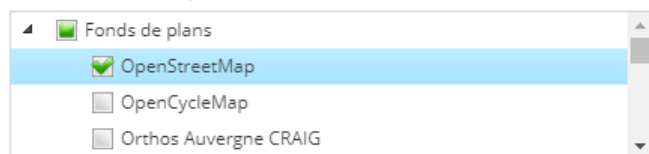
- classe A (40 cm, ce qui revient à effectuer des relevés à 10 cm de précision)
- classe B (entre 40 cm et 1.0 m)
- classe C (supérieur à 1.0 m)

Sélection : ajoute la surbrillance des données actuellement sélectionnées

Mesures : ajoute le dessin des mesures

Choix des couches

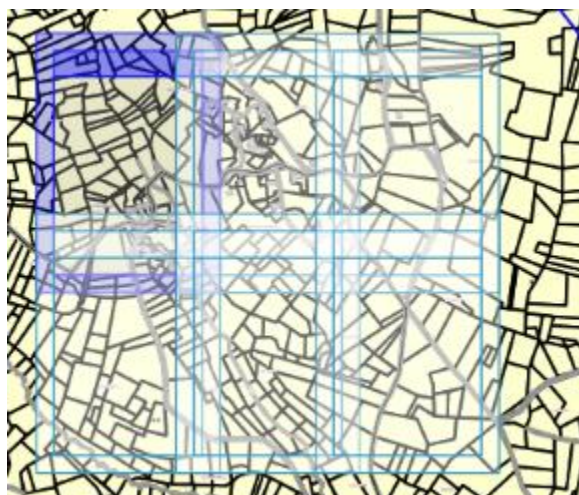
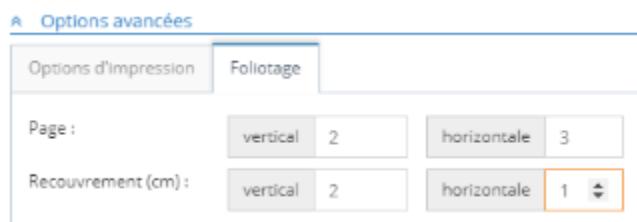
Liste des couche à imprimer



Ceci permet de sélectionner /désélectionner les couches que l'on souhaite voir imprimées. Par défaut sont sélectionnées celles-là mêmes qui sont cochées pour la carte affichée actuellement.

Onglet Foliotage

Ceci permet de faire plusieurs impressions accolées pour une zone élargie.

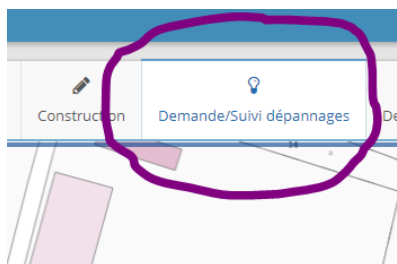


Sur cet exemple, on a choisi 2 pages verticales par 3 pages horizontales (6 au total).

On demande un recouvrement de 2 cm entre les pages en vertical (et de 1 cm en horizontal).

Déclanchement d'une intervention

Menu Demande de Panne



Après avoir cliqué sur l'onglet **demande de panne**, une fenêtre s'ouvre sur le côté droit de l'écran. Cette page vous permet le déclenchement d'une intervention sur votre éclairage public.

Mais, avant de valider cette demande, vous devrez :

Sélectionner les éléments à dépanner soit par l'onglet sélection vu auparavant, soit en allant avec la souris sur une lampe. Au moment où une main apparaît à la place du curseur, vous faites un clic gauche sur la souris et la lampe devient un rond bleu. Elle est donc prise en compte. Pour additionner une autre lampe, il suffit de faire la même opération en appuyant simultanément sur la touche **MAJ**.

Exemple



Les lampes sélectionnées sont représentées par un point bleu

Une fois la sélection faite, il suffit de remplir les cases non grisées de la demande d'intervention. Les cases grisées sont des champs pré remplis ; Comme la date et l'heure.

Le Demandeur : Le nom du demandeur est utile pour avoir une traçabilité de l'intervention et pour aussi donner la possibilité aux techniciens d'avoir un interlocuteur pour d'éventuelles questions.

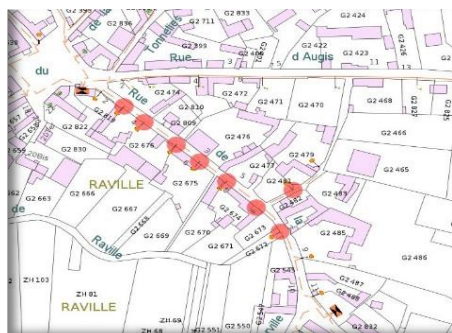
Qualification de la panne : C'est une liste déroulante avec les principales causes de dépannage.

Urgence : C'est une liste déroulante pour l'établissement d'un degré d'urgence. Vous avez quatre choix possibles.

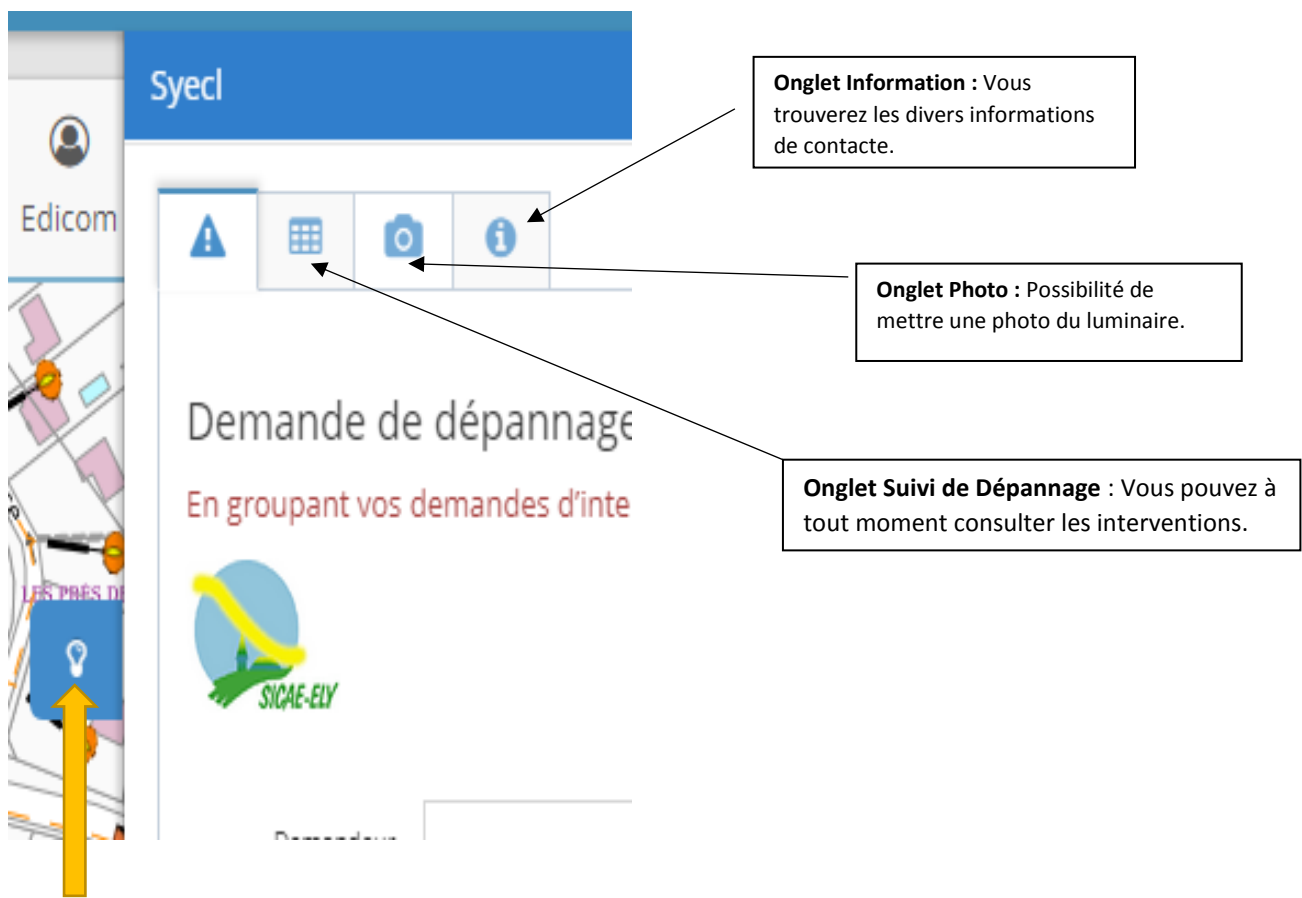
Observation : Vous pouvez indiquer des précisions sur le lieu ou sur la panne en elle-même.

En dernier, il faut valider la demande d'intervention. En faisant cette opération, des échanges de mails se font automatiquement entre vous et la Sicae-Ely.

Après la validation de nos techniciens dans la prise en compte de votre nouvelle demande, les objets de l'éclairage public en cours d'intervention seront annotés d'un rond rouge transparent.



Explication sur les différents onglets de la page de validation



Cacher / Décacher la page

Explication sur l'onglet Suivi des dépannages

SUIVI DES DÉPANNAGES

Filtrer Tous

Exporter au format csv

Id	Code	Commune	Type
DP.15.28098.3	DP.15.28098.3	CHERISY	DEPANNA
DP.15.28098.3	DP.15.28098.3	CHERISY	DEPANNA

Filtrer : possibilité d'afficher un résultat suivant un statut particulier

Numéro de l'intervention :
Ce numéro figure sur le mail de prise en charge que vous recevez

DP.15.28098.3

DP Demande de Panne
15 Année
28098 Code INSEE commune
3 N° de la panne

Pour afficher la fiche d'intervention, il faut cliquer dans la case **ID** correspondante à votre numéro de panne.

Explications des appellations pour filtrer :

- NON MODÉRÉS :** Votre demande a bien été envoyée ; elle est en attente de traitement par la Sicae-Ely.
- EN COURS :** Les travaux sont en cours.
- ANNULÉS :** l'opération a été annulée par le Sicae-Ely à la demande de la commune.
- CLÔTURÉS :** L'opération a été terminée et clôturée par la Sicae-Ely.
- DEVIS :** L'opération nécessite un devis complémentaire.

Explications : la page de détail du suivi d'une intervention :

Vous avez l'image du programme de suivi des pannes (SyEcl) côté Sicae-Ely.

Première moitié de la page

The screenshot shows the 'SUIVI DES DÉPANNAGES' interface. At the top, there is a filter dropdown set to 'Tous' and an 'Exporter au format csv' button. Below this is a 'Retour' button and a dropdown menu for 'DEPANNAGE EP' with the value 'DP.15.28375.1'. The main form is divided into four columns: 'Demande', 'Validation', 'Interv. terrain', and 'Cloture'. Each column contains various input fields for dates, times, and text. A 'Retour à la page précédente' button is highlighted with a box and an arrow pointing to the 'Retour' button. Below the form, four boxes identify specific fields: 'Commune' (mairie de Serville), 'SICAE-ELY' (SICAE ELY), 'SICAE ELY ou SES' (SICAE ELY ou SES), and 'SICAE ELY ou SES' (SICAE ELY ou SES).

Première moitié de la page

The screenshot shows the second half of the 'SUIVI DES DÉPANNAGES' interface. It features three main sections: 'Matériel(s)', 'Code(s) Travaux', and 'Observations générales'. The 'Matériel(s)' section contains a table with columns for 'Type', 'Identifiant', and 'Adresse'. The 'Code(s) Travaux' section contains a table with columns for 'Code' and 'Libellé'. The 'Observations générales' section contains a text area with the text 'CACHE DEFAIT / PEND LE LONG DU LAMPADAIRE'. Below the tables, three boxes identify specific content: 'Liste des points lumineux' (Liste des points lumineux), 'Code du travail réalisé' (Code du travail réalisé), and 'Observation mise par la commune sur la déclaration de panne' (Observation mise par la commune sur la déclaration de panne).

Au niveau de chaque luminaire, les communes peuvent voir tous les travaux réalisés sur chaque lampe. Le numéro du code et le libellé correspondent au cahier des charges.

- **Notes** -

